

LA COMPETENCIA PROFESIONAL DEL EGRESADO ESTÁ ORIENTADA A:

- **Participar y coordinar equipos dedicados al Planeamiento Estratégico de Sistemas** de Información, a la Programación del Desarrollo de Sistemas, a la Definición de Especificaciones y Diseño de Sistemas de Información, a la Programación e Implantación de Productos de Software, al Mantenimiento, Re-ingeniería y Auditoría de Sistemas de Información.

- Incidir significativamente en la **Calidad y Productividad** de la actividad **producción de Software de alta confiabilidad**.

- Orientar su formación de grado hacia el desarrollo de Sistemas de Información al facilitar la integración de graduados en disciplinas diversas en **equipos multidisciplinarios** conformados **para la producción de Software**.

- Encarar la **producción de Software con enfoques metodológicos** estrictos y con un adecuado **soporte automatizado** en las tareas de definición y análisis de requerimientos, desarrollo, programación, implantación y mantenimiento incluyendo competencia en la utilización de la Tecnología CASE.

- Aplicar a la producción de Software las **herramientas de evaluación de proyectos**.

REQUISITOS DE ADMISIÓN

- ✓ Poseer un Título Universitario de Grado no menor a cuatro años de duración de la correspondiente carrera (Ingeniero, Licenciado o nivel equivalente).
- ✓ Superar una evaluación de antecedentes y/o entrevista y/o examen de admisión a cargo de una comisión "ad-hoc".

Los postulantes provenientes de carreras no informáticas deberán cursar Talleres Complementarios según lo determine una comisión basada en los antecedentes en cada caso.

ASIGNATURAS DE LA CARRERA DE POSGRADO ESPECIALIZACIÓN EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

Cuatrimestre I

Modelos de sistemas de software
Métodos de la Ingeniería del Software

Cuatrimestre II

Administración de Proyectos de desarrollo de Software
Análisis de artefactos de software

Cuatrimestre III

Arquitecturas de sistemas de Software
Optativa 1
Optativa 2

Cuatrimestre IV

Trabajo de Integración Final

Optativas

Sistemas de Tiempo Real
Sistemas Financieros
Análisis Comparativos de Paradigmas de Programación
Tópicos Avanzados de Especificación y Verificación Formal de Software
Ingeniería Web
Auditoría Informática
Temas Avanzados de Calidad del Software

La aprobación de cada asignatura requiere el cumplimiento de condiciones de asistencia, aprobación de trabajos prácticos y evaluación escrita final.

TRABAJO FINAL PARA OBTENER EL TÍTULO DE ESPECIALISTA EN INGENIERÍA DE SOFTWARE

El trabajo integrador consistirá en un aporte innovador, en el ámbito de la Ingeniería de Software, que implique una dedicación nunca menor a las 50 horas.

Este trabajo podrá ser:

- un enfoque conceptual, con una contrastación del tipo "laboratorio", o
- un trabajo de campo en la industria del software que claramente desplace el límite reconocido como "estado del arte" en el ámbito de problema específico del trabajo

TÍTULO A OTORGARSE

A quien apruebe la totalidad de las asignaturas de la Carrera y el Trabajo de Integración Final se le extenderá el Título de Post Grado de "Especialista en Ingeniería de Software".

Se emitirán Certificados de Aprobación de Asignatura a los alumnos que cumplan los respectivos requisitos de cada una de ellas.

CUERPO DE PROFESORES

Cuerpo Docente:

Dr. Roberto Uzal
Mg. Ing. Germán Montejano
Mg. Ing. Daniel Riesco
Mg. Ing. Gabriel Vilallonga
Mg. Ing. Ana Funes
Mg. Ing. Arístides Dasso
Mg. Ing. Sonia Flores
Mg. Ing. Mario Berón
Dr. Claudio Ochoa (INTEL)
Ph.D. Narayan Debnath (Winona University – USA)
Ph.D. Chris George (IIST/Universidad de las Naciones Unidas)
Ph.D. Tomasz Janoswki (IIST/Universidad de las Naciones Unidas)
Dr. Luis Olsina (UNLPam)

MODALIDAD DE DICTADO

Todos los cursos serán dictados en forma semi-presencial en sede de la Universidad Nacional de San Luis.

Los cursos dictados por profesores extranjeros tendrán una duración de una semana.

Los cursos dictados por profesores nacionales serán dictados en dos días cada quince días hasta completar el curso.

Todos los cursos serán dictados en horarios vespertinos.

DURACIÓN DE LA CARRERA

El cursado de la totalidad de las asignaturas de la carrera está programado para desarrollarse durante dos años.

INCIO DE LAS ACTIVIDADES ACADEMICAS

- MARZO 2008 -

INFORMACION Y PREINSCRIPCIONES

**Área de Programación y Metodologías de
Desarrollo de Software**

Departamento de Informática

**Facultad de Ciencias Físico, Matemáticas y
Naturales**

**Universidad Nacional de San Luis,
Ejército de los Andes 950,
Bloque II, 1º Piso
D5700HHW – San Luis,
Argentina.**

Tel.: +54 (0) 2652 424027 – Int: 251

Fax.: +54 (0) 2652-430224

<http://www.sel.unsl.edu.ar>

e-mail: magister@unsl.edu.ar

Organizada por la Facultad de Ciencias Físico-Matemáticas y Naturales
de la Universidad Nacional de San Luis con el soporte de:



<http://www.iist.unu.edu>



Winona State University
<http://cs.winona.edu>



Universität zu Lübeck
<http://www.isp.uni-luebeck.de>



San Francisco State University
<http://www.cs.sfsu.edu>



Technical University of Denmark
<http://www.imm.dtu.dk>



Uniwersytet Gdanski
<http://math.univ.gda.pl/ludzie/math/in>

El Área de Programación y Metodologías de Desarrollo de Software de
la UNSL es el nodo en Argentina del Proyecto ALFA-LerNET:
Doctorado conjunto con las siguientes universidades europeas:



Universidade do Minho
[Http://www.di.uminho.pt](http://www.di.uminho.pt)



Universidad Politécnica de Valencia
<http://www.upv.es>



Universidad Nacional de San Luis

**Facultad de Ciencias Físico,
Matemáticas y Naturales**

Departamento de Informática

**Área de Programación y Metodologías de
Desarrollo de Software**

Argentina



Universidad de Castilla – La
Mancha
<http://www.uclm.es>



Chalmers University of Technology
<http://www.chalmers.se>



Institut National de Recherches
en Informatique et en
Automatique
<http://www.inria.fr>



Universiteit Utrecht
<http://www.uu.nl>